
GLOSARIO DE LOS TERMINOS UTILIZADOS EN LOS CASINOS E INFORMACION GENERICA - RAMA TRAGAMONEDAS

Información

**GOBIERNO ABIERTO-S.A.P.I.A. Resolución
Directorio N°812-16**

A los efectos de las nociones que quiere brindar el Sistema de Acceso a la información de los Juegos de Azar (SAPIA), las palabras, información y expresiones que más abajo se citan relacionadas con los Casinos, en lo concerniente a TRAGAMONEDAS (Maquinas Automáticas de Apuestas), tienen el siguiente significado:

2

LOCAL O SALA: es el espacio donde se explota la Sala de Juegos.

SERVICIOS COMPLEMENTARIOS: servicio gastronómico, restaurante, bar, estacionamiento, guardarropas, etc. y todas aquellas prestaciones complementarias de la actividad principal

AUTORIDAD DE APLICACIÓN: es Instituto Provincial de Juegos y Casinos.

INSTITUTO PROVINCIAL DE JUEGOS Y CASINOS: es el organismo autárquico creado por Ley N° 6362 que regula todos los juegos de azar en la Provincia de Mendoza.

MÁQUINAS TRAGAMONEDAS: Entiéndase por Máquina Tragamonedas al juego de azar automatizado de características de resultado programado, poceado o probabilístico, y a todos aquellos juegos que, mediante un equipo o máquina electromecánica y/o electrónica y/o un programa informático específico, individual y descentralizado, posibiliten cumplir las siguientes funciones genéricas:

- a) Captación de apuestas.
- b) Elección de opciones, sea para designar el tipo de juego, variante ante resultados parciales, cancelación y finalización.
- c) Visualización del desarrollo y resolución del juego.
- d) Generación autónoma de resultados.
- e) Acreditación de premios, débitos de apuestas perdidas y exhibición del estado de cuentas del usuario apostador.
- f) Conexión al sistema de control en línea.
- g) Mecanismo de operación y pago de premios tarjetas magnéticas, créditos, billetes y/o moneda de curso legal.

h) Sistema de validación de premios pagados en forma manual fuera de la máquina.

3

SISTEMA DE CAJA: Se refiere al sistema (hardware y software) que se implementa en la Sala para poder coleccionar la información de las máquinas y poder mantener en línea la información con el Sistema de Control On-line.

SISTEMA DE COMUNICACIONES: Se refiere a los enlaces de comunicaciones para vincular las máquinas tragamonedas con el Sistema de Sala,

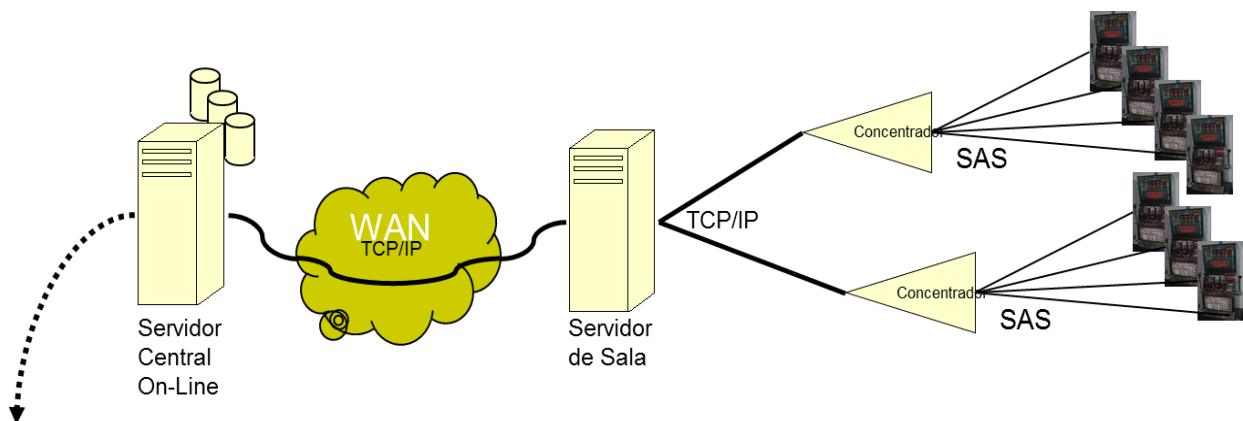
UTILIDAD BRUTA O WIN: Es la diferencia resultante entre el total de dinero ingresado en concepto de apuestas; menos, el total de dinero abonado en concepto de premios (Utilidad Bruta = Total IN - Total Out).

ALARMA DE APERTURA: Sistema por el cual se dispara el avisador acústico y lumínico para el caso de apertura de puerta superior.

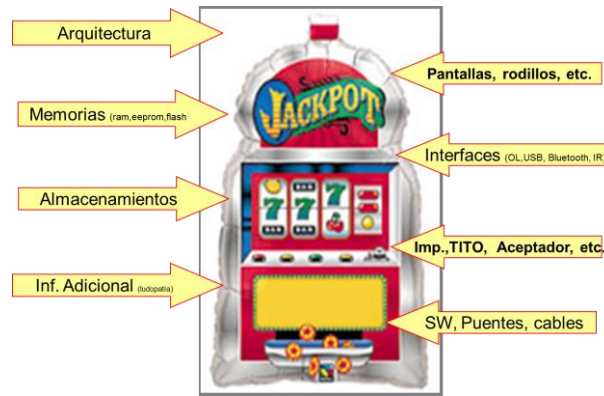
AVISADOR ACÚSTICO: Elemento por el cual se transforma el pulso proveniente de alarma de diferentes eventos como apertura de puerta, fuera de servicios, pagos de premios, etc. en señales sonora.

AVISADOR LUMÍNICO: Elemento por el cual se transforma el pulso proveniente de alarma de diferentes eventos como apertura de puerta, fuera de servicios, pagos de premios, etc. en señales visuales.

CONTROL ON LINE- TIEMPO REAL: Es la modalidad en la cual las máquinas de juego están permanentemente conectadas mediante un vínculo de comunicaciones a un servidor, en el que se registran todos los eventos que ocurren en las mismas.



HARDWARE: Conjuntos de dispositivos electrónicos tales como C.P.U, memorias y/o periféricos que conforman la parte física o material.



MEMORIA DESCRIPTIVA: Presentación y desarrollo de un proyecto.

MICROPROCESADOR: Unidad Central de Proceso C.P.U.

RED DE COMUNICACIONES: Topología de Hardware y software que brinda la posibilidad de comunicación e intercambio de datos entre múltiples nodos.

SOFTWARE: Conjuntos de programas (productos de oficina, sistemas operativos, aplicativos) destinados al funcionamiento de una Computadora.



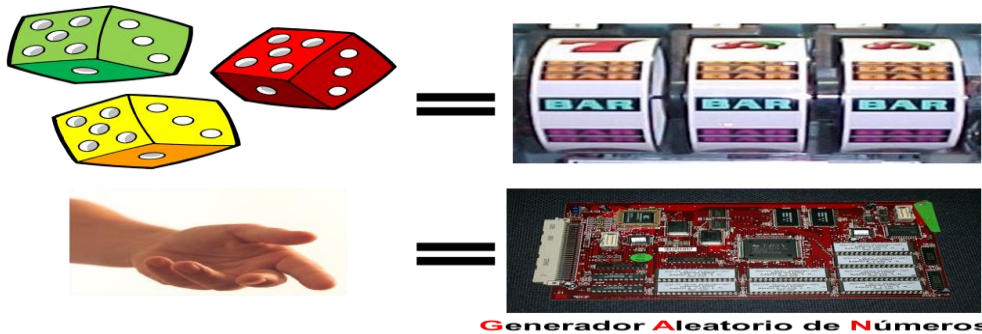
TARJETA CHIP: Tarjetas con capacidad de almacenamiento de Información digital.

JACK POTS: Sistema de premios especiales, que pueden ser acumulativos o no, grupales o individuales.

CIRCUITO CERRADO DE TELEVISION (CCTV): medio tecnológico utilizado para la captura de imágenes.

SISTEMAS CENTRALIZADOS: son aquellos sistemas de propiedad del IPJC, que utilice para los aspectos de control, evaluación y comercial y que están conectados a un puerto de la máquina.

RNG (RANDOM NUMBER GENERATOR): el Generador de Números Aleatorios es un chip de computadora (situado dentro de la máquina de slot por el fabricante), que selecciona aleatoriamente cientos de números y símbolos por segundo, más rápido de lo que puedes tirar de la palanca o apretar el botón de girar, y que trabaja incluso cuando la máquina no está funcionando. Cada número corresponde a una cierta combinación de símbolos que es elegida al azar después de que la primera moneda cae o el crédito es jugado. Muy pocas de las combinaciones programadas son para el jackpot mayor. Este programa de computadora también es diseñado para determinar el promedio del porcentaje de los pagos. Ninguna máquina tragamonedas pagará su pago prefijado cada vez que se juegue en ella, porque el resultado final de cada giro es seleccionado al azar.



RANGO DE VICTORIAS: La distancia promedio entre las vueltas ganadoras y las perdedoras.

COIN IN: entrada de fichas

COIN OUT: salida de fichas

HOLD: este es el porcentaje de monedas jugadas con las cuales se queda la máquina, la ganancia de la casa

Qué es el porcentaje de retención

Tabla de premios de la máquina	% de devolución neto
Bonus Jackpot	% de la tabla de premios
Incremento Progresivo	% de créditos apostados
Incremento Mystery	% del win teórico
Puntos de fidelización de clientes	% del win teórico
Porcentaje de retención	

HOPPER: aquí es donde el dinero es guardado dentro de la máquina

CARRUSEL: Un grupo de máquinas de tragamonedas llamados progresivos

COMODÍN (WILDCARD): Símbolo que la máquina entiende como válido en caso de que, por ejemplo, haya dos o más tréboles alineados en una Línea de Pago. En este caso específico, el comodín se entendería como otro trébol, lo que significa que el usuario gana un premio.

COIN SIZE: Recuadro informativo de una máquina tragamonedas, en el que se especifica la denominación y la cantidad de las monedas que admite

CICLO DE PAGO: Supuesto ciclo mediante el cual una máquina paga pequeños o grandes botes al usuario, aunque en realidad en las máquinas actuales, los RNG hacen imposible tal posibilidad

MAX BET (MÁXIMA APUESTA): Se llama así a la máxima cantidad de monedas (o créditos) que un usuario puede jugar, por giro. Por lo general, el jugador debe realizar este tipo de apuesta si quiere optar por el premio gordo o bote mayor.

PAY LINE (LÍNEA DE PAGO): Se llama así a la fila de carretes en la cual los símbolos apropiados deben alinearse para que el jugador pueda obtener un pago

JUEGO GRATIS. Disponible aquí en muchos casinos online: máquinas tragaperras gratis
Apuesta máxima: el monto máximo de monedas que una persona puede jugar por cada giro

LÍNEA DE PAGO: la línea en la que deben alinearse los símbolos para ganar

JACKPOT PROGRESIVO: Un premio mayor que crece, generando mayores premios posibles

WIN: Beneficio final de la maquina